



Guía
didáctica
Un lugar
para Gusti

Ocho en punto.
editorial

JUSTIFICACIÓN

Desde que nacemos nos enseñan que tenemos que ser algo en la vida, que tenemos que encontrar nuestro lugar. Un lugar para Gusti nos adentra en la búsqueda de tu sitio, en la necesidad de recorrer un camino, más o menos largo, para encontrar la felicidad, la necesidad de ver que lo que a otros les hace feliz puede que a ti no y que si llegado el momento necesitas seguir buscando puedes y debes hacerlo.

NIVEL EDUCATIVO

Las actividades aquí desarrolladas abarcan las etapas de Educación Infantil y Primaria, algunas por su complejidad requerirán adaptación para llevarlas a cabo en Educación Infantil pero son igualmente válidas.



Imagen: Alexasensi.com



Imagen: Alexasensi.com

OBJETIVOS

- a) Construir su propia identidad y formar una imagen positiva y ajustada de sí mismo, tomando conciencia gradualmente de sus emociones y valorando sus posibilidades de acción.
- b) Desarrollar actitudes de respeto y tolerancia hacia los demás.
- c) Desarrollar la creatividad, imaginación, pensamiento crítico y la libre expresión de ideas.
- d) Explorar y observar el entorno más cercano analizando los diferentes tipos de viviendas e invitando a la reflexión
- e) Conocer y participar en manifestaciones culturales y artísticas del entorno desarrollando actitudes de interés, aprecio y respeto.

ACTIVIDADES

Las actividades relacionadas con este libro podemos organizarlas en tres momentos: momento previo, momento de lectura y momento posterior.

MOMENTO PREVIO

En el momento previo preparamos a los más pequeños para la lectura del libro y es muy interesante trabajar la imaginación y creatividad partiendo del análisis de la portada del libro. ¿Qué creemos que pasará? ¿De qué tratará el libro? ¿Qué aparece en la portada? ¿Quién será Gusti? ¿Un animal, un niño, un lugar?

MOMENTO DURANTE

En el momento durante disfrutaremos del libro haciendo paradas estratégicas para crear misterio y curiosidad. Lo más importantes es crear un ambiente mágico de lectura, establecer un momento mágico y colocarnos de manera que los pequeños se sientan cómodos para prestar atención.

Lo más recomendable es sentarnos a su altura en semi-círculo y cambiar los tipos de voces y entonación para que no resulte una lectura monótona.

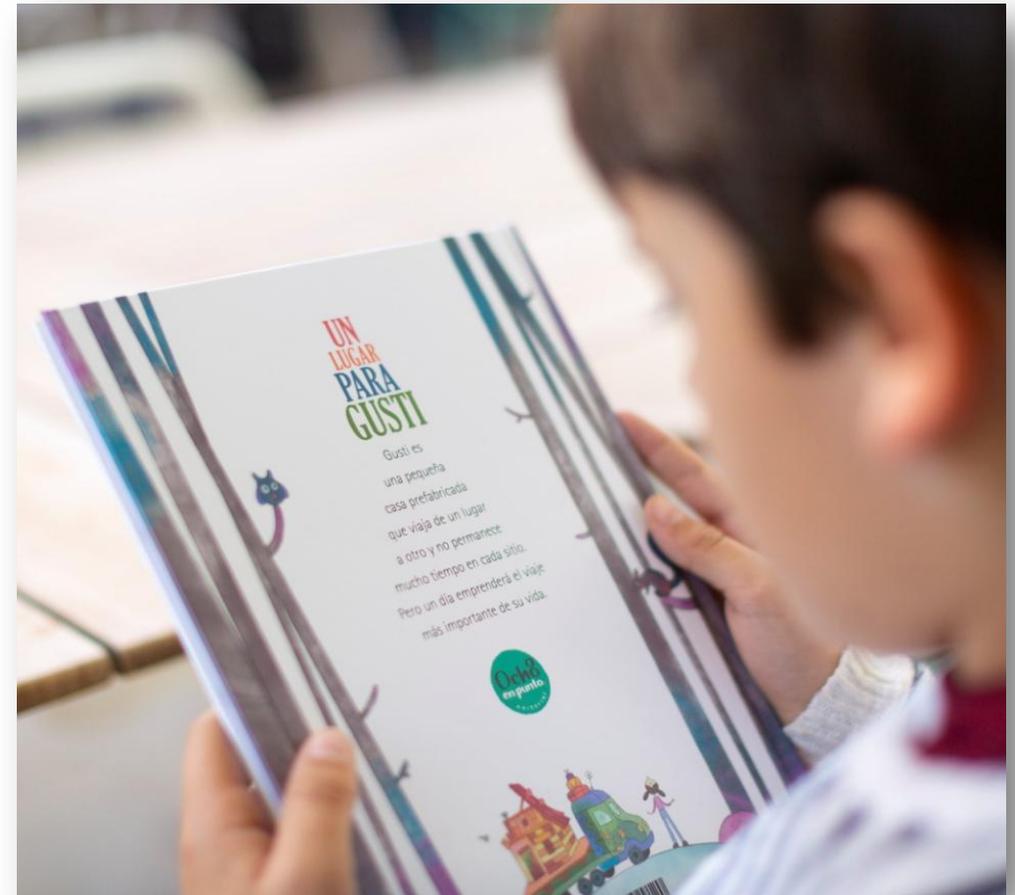


Imagen: Alexasensi.com

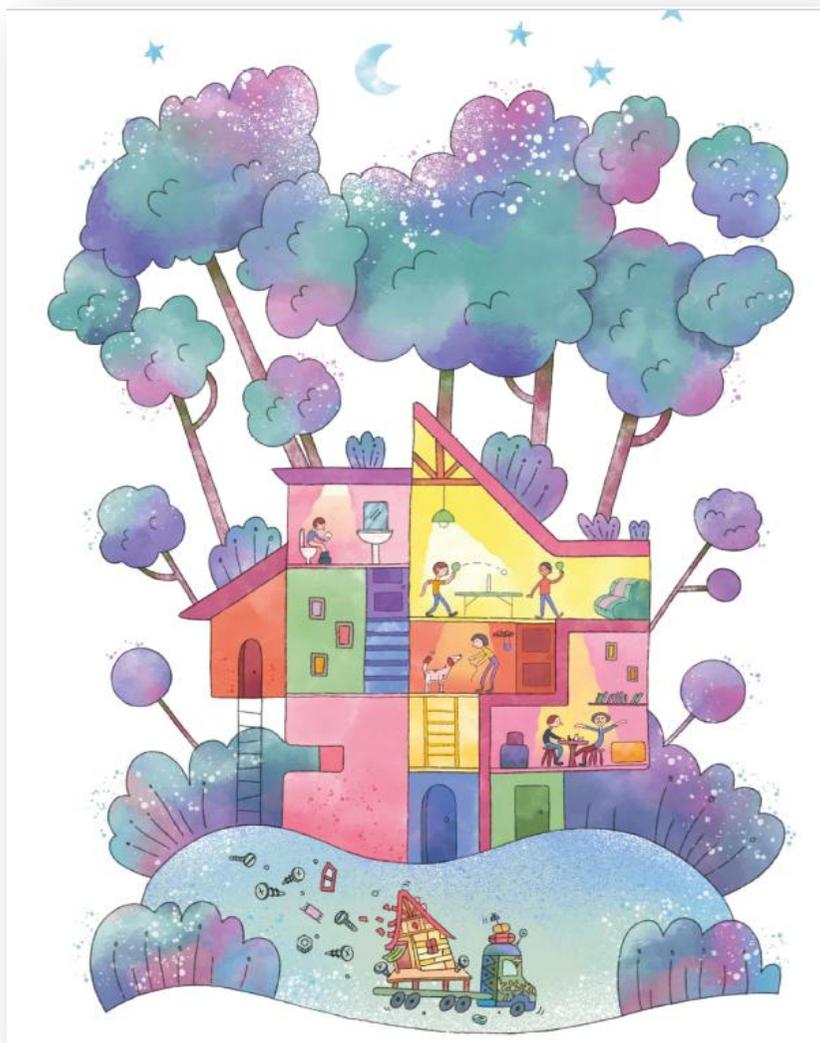


Ilustración: eliameraki.com

MOMENTO POSTERIOR

En el momento posterior nos centraremos en aquellas actividades que parten del cuento pero con las que podremos trabajar diferentes lenguajes y capacidades. Mi propuesta de actividades es la siguiente:

1. Tipos de viviendas. Actividad enfocada en el conocimiento del entorno.

Analizaremos los diferentes tipos de viviendas que encontramos en el libro, pudiendo realizar un mural en el aula con fotografías reales de las mismas. Es muy útil que los más pequeños encuentren la Relación entre real e imaginario y situar una historia como esta en la realidad más cercana les ayudará a ampliar su bagaje cultural.

2. Investigamos diferentes culturas. Actividad enfocada en la búsqueda de información. A partir de la actividad anterior desarrollaremos la búsqueda de información en la red. Si son niños/as más mayores podrán realizarlo por grupos en el aula TIC, si son más pequeños lo podemos realizar nosotros en la Pizarra Digital Interactiva mostrándoles como lo hacemos para que se vayan familiarizando.

Siempre serán ellos los que decidan que escoger y que colocar en nuestro mural informativo para así desarrollar el espíritu crítico y la toma de decisiones.

3. Viaje con Gusti alrededor del mundo

Actividad enfocada en geografía. Podemos encontrar en el libro una ilustración de un mapamundi por el que va pasando Gusti para encontrar su lugar. Hemos creado un pasaporte de viaje para acompañar a la casita por el mundo. Rellena tus datos y tus gustos, abre la página del mapa e intenta adivinar qué países ha visitado y trabaja cada día en una de las 7 fichas de países que te presentamos. Sólo tienes que buscar información en internet o en libros de geografía, solo o con ayuda de tu familia, imprimir alguna imagen de edificios, lugares importantes, personajes famosos y comidas y completar el pasaporte. Seguro que descubres cosas que no conocías de estos siete fantástico lugares. Feliz viaje.

Encontrarás el Pasaporte al final de esta Guía
O la puedes descargar con más calidad [AQUÍ](#)

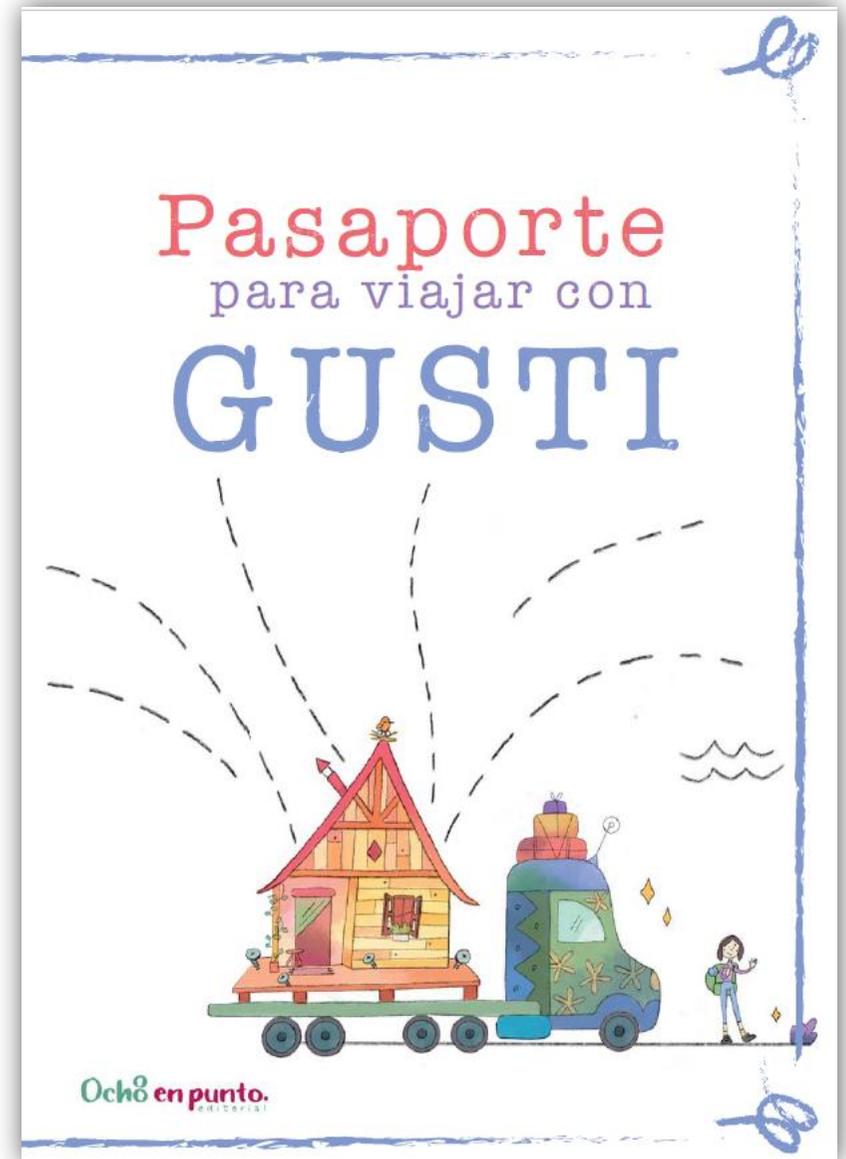


Ilustración: eliameraki.com
Pasaporte: vireta.com

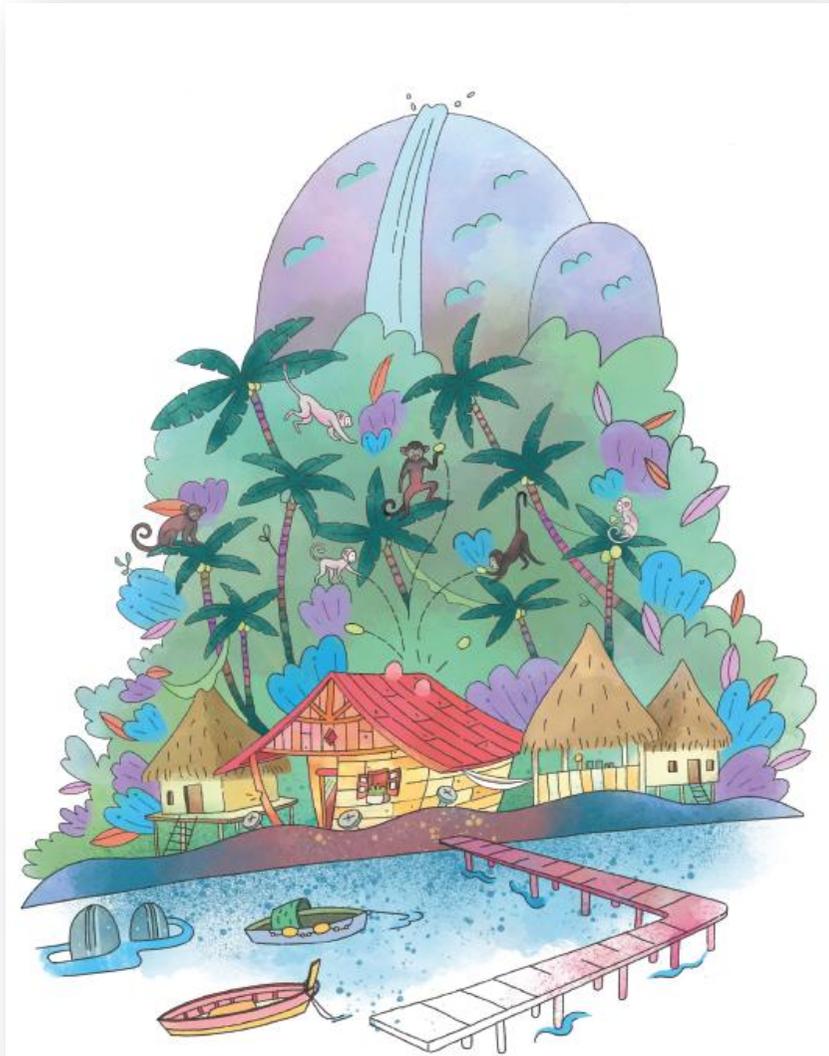


Ilustración: eliameraki.com

4. ¿Dónde he estado?

Actividad enfocada en el Vocabulario y desarrollo lingüístico. Partiendo de la anterior actividad podemos dialogar en asamblea sobre los lugares en los que hemos estado e incluso podríamos crear nuestro propio mapamundi marcando los sitios que hemos conocido. Habrá niños/as que han recorrido menos y otros más pero eso nos enseñará la gran diversidad que hay en el aula y nos dará pie a conocer lugares increíbles.

5. Búsqueda de tu lugar.

Actividad enfocada en la Inteligencia Intrapersonal. Desarrollo de autoestima y auto-concepto. Uno de los temas que más se trabaja en el libro es la importancia de la búsqueda de tu sitio en el mundo y es que nos empeñamos en creer que nuestro sitio es donde hay estabilidad y tranquilidad cuando quizás nuestro sitio es donde somos felices. Eso nos enseña el libro y nos puede ayudar a inculcar en nuestros pequeños la necesidad de que sean lo que les haga felices.

A partir de esta reflexión podemos hablar sobre lo que queremos ser y por que desarrollando así la autoestima, el espíritu crítico y la importancia de la búsqueda de la felicidad dejando a un lado lo material.

6. Busca-Encuentra.

Actividad enfocada en la concentración y la agilidad mental. Si algo tiene el libro es un millón de elementos que nos pueden ayudar para trabajar la agilidad mental y visual. Podríamos crear una serie de tarjetas con elementos del libro para fomentar la búsqueda del mismo.

Será muy divertido porque hay elementos que aparecen repetidos pero en diferentes posiciones, esto nos facilita el trabajo de la concentración teniendo que elegir el correcto.

Este juego podemos hacerlo gamificado y por equipos donde cada elemento encontrado suponga un punto y el equipo que más puntos consiga tendrá una recompensa. Fomentaríamos así el trabajo en equipo y la diversión.

En cada escena, Gusti cada vez aparece más deteriorada. Otro juego divertido sería ir descubriendo cómo cambia la casa en cada escena.

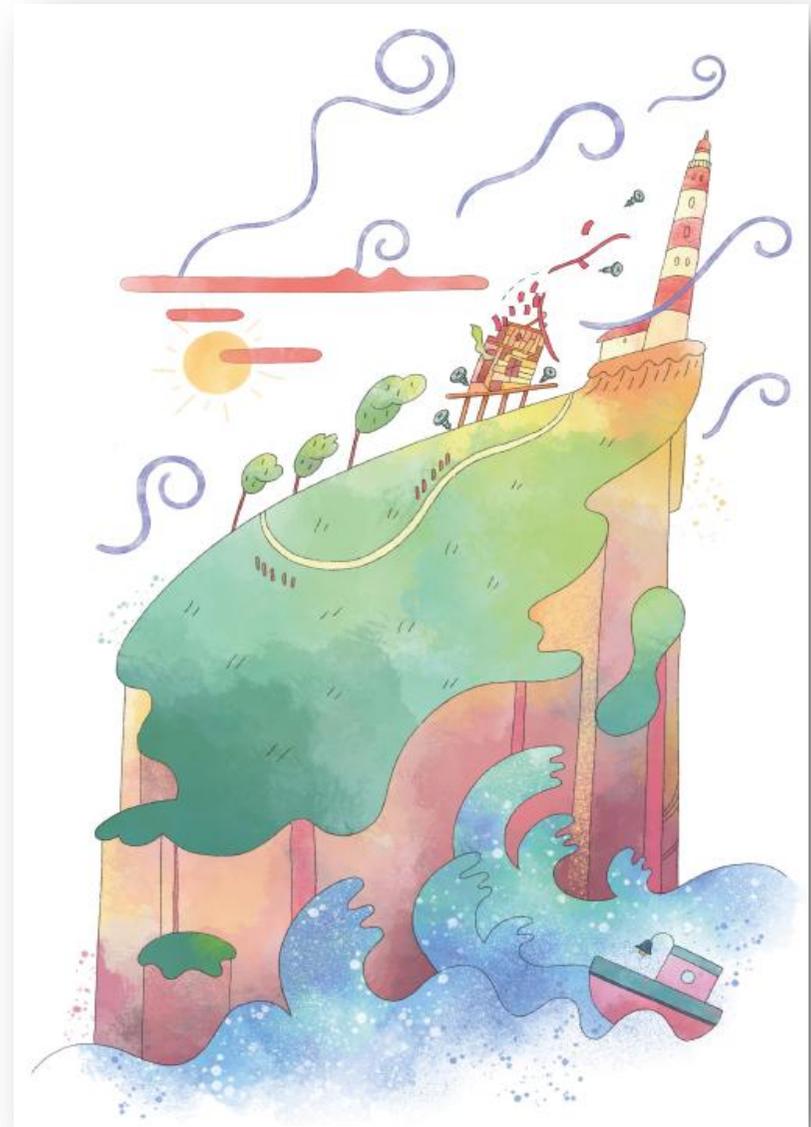


Ilustración: eliameraki.com



7. Creamos nuestra casa.

Actividad enfocada en el desarrollo de la creatividad e imaginación. Si algo caracteriza a los más pequeños es el gusto por los trabajos manuales y a partir de este libro podríamos crear nuestras propias maquetas de casas. Os proponemos varias alternativas:

- **Realizar un taller de manualidades** donde serán ellos los que decidirán qué crear y cómo crearlo. Les daremos pequeños consejos de cómo trabajar los diferentes materiales y las diferentes técnicas plásticas y a partir de ahí dejaremos volar la imaginación.

Si se trata de niños/as de infantil debemos proponer menos cantidad de materiales y pautar un poco más la creación ya que suelen bloquearse hasta que les lanzas varias ideas. Si se trata de niños/as más mayores dejaremos que sean ellos quienes decidan como hacerlo. Debemos darles libertad para crear en 3D o en plano y que posteriormente, sea reconocible o no para nosotros el dibujo o maqueta, expresen lo que han hecho y por qué a todo el grupo clase.

Posibles materiales: Arcilla, plastilina o Jumping clay. Papel, cartón o cartulina. Ladrillos pequeños de kit de construcción. Trozos de papel para crear un collage.

Encontrarás un ejemplo de casita de bolsa de papel al final de esta Guía

8. Construir una casa a través de la plantilla imprimible propuesta

Esta actividad promueve el desarrollo de la motricidad a través del coloreo, el recortado y el pegado, la coordinación oculo-manual que permitirá el montaje de la misma, el desarrollo de la orientación espacial a través de la interpretación del montaje para llevarlo a cabo, entre otras.

Como ampliación a la actividad, pueden construir un conjunto de casitas y recrear una ciudad, colocándolas sobre una cartulina donde dibujaremos calles, carreteras. Podemos crear árboles con plastilina y añadir coches y muñecos que tengamos en casa. ¡Todo un abanico de posibilidades!

Encontrarás un ejemplo de casita recortable de papel al final de esta Guía



9. Construir aparejos con ladrillos recortables.

Comenzaremos construyendo un ladrillo con la plantilla propuesta y viendo sus dimensiones.

A continuación, aprenderemos a construir diferentes tipos de fachadas con distintos aparejos o composiciones. Dependiendo de la agilidad y destreza del niño/a se pueden crear construcciones más o menos complejas y realizarlas a través de la creación libre o la imitación de modelos ya creados.

Esta actividad fomentará la creatividad, la motricidad, la orientación espacial, el pensamiento lógico-matemático y la concentración.

Encontrarás un ejemplo de ladrillo recortable de papel al final de esta Guía





*Material
didáctico
para
trabajar el
libro*



Idea Original:
Profesora Marta Carrasco Moreno

Ilustración: Elia Meraki
www.eliameraki.com

Diseño: www.vireta.com
www.ochoenpuntoeditorial.com

Pasaporte para viajar con GUSTI



Ocho en punto.
editorial



Dibuja aquí tu cara.
Autorretrato

Nombre:

Apellidos:

Fecha y lugar de nacimiento:

Estatura:

Color de ojos:

Nombre de tu peluche preferido:

Nombre de mi colegio:

Curso:

Mis profesores se llaman:

Mi asignatura favorita es:

Mi lugar ideal de vacaciones sería:

Me llevaría de viaje a:

Mi medio de transporte favorito es:

Mis cosas favoritas son: 😍

Canción:

Comida:

Película:

Juego:

Mejores amigos:

Animal:

Color:

Superhéroe:

Aquí arranca tu viaje junto a Gusti alrededor del mundo. Ahora, busca información e imágenes, imprime y completa cada página del pasaporte con tu país de destino. ¡Disfruta del viaje!

MAPA MUNDI



[Empty box for labeling]



Estados Unidos de América

Su capital es:

Su idioma es:

Cómo se dirían estas palabras

Buenos días:

Adiós:

Gracias:

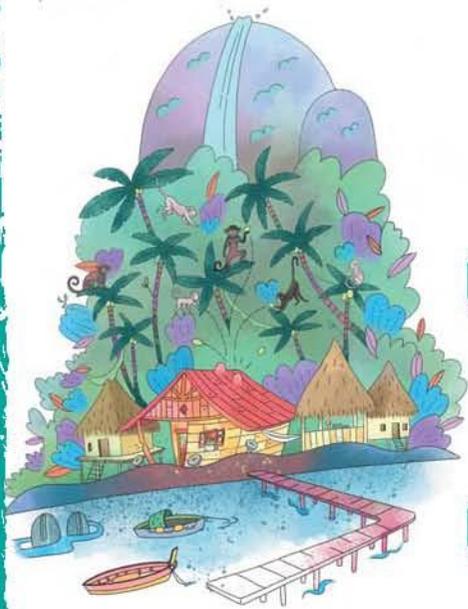
Su moneda es:

En verano hace frío o calor:

Visitaría este edificio o lugar famoso:

Me encantaría conocer a est@ artista conocid@:

No me iría de allí sin comer:



Haití

Su capital es:

Su idioma es:

Cómo se dirían estas palabras

Buenos días:

Adiós:

Gracias:

Su moneda es:

En verano hace frío o calor:

Visitaría este edificio
o lugar famoso:

Me encantaría conocer a
est@ artista conocid@:

No me iría de allí sin comer:



Groenlandia

Su capital es:

Su idioma es:

Cómo se dirían estas palabras

Buenos días:

Adiós:

Gracias:

Su moneda es:

En verano hace frío o calor:

Visitaría este edificio
o lugar famoso:

Me encantaría conocer a
est@ artista conocid@:

No me iría de allí sin comer:



Noruega

Su capital es:

Su idioma es:

Cómo se dirían estas palabras

Buenos días:

Adiós:

Gracias:

Su moneda es:

En verano hace frío o calor:

Visitaría este edificio
o lugar famoso:

Me encantaría conocer a
est@ artista conocid@:

No me iría de allí sin comer:

Australia

Su capital es:

Su idioma es:

Cómo se dirían estas palabras

Buenos días:

Adiós:

Gracias:

Su moneda es:

En verano hace frío o calor:

Visitaría este edificio
o lugar famoso:

Me encantaría conocer a
est@ artista conocid@:

No me iría de allí sin comer:

Nepal

Su capital es:

Su idioma es:



Cómo se dirían estas palabras

Buenos días:

Adiós:

Gracias:

Su moneda es:

En verano hace frío o calor:

Visitaría este edificio
o lugar famoso:

Me encantaría conocer a
est@ artista conocid@:

No me iría de allí sin comer:



España

Su capital es:

Su idioma es:

Cómo se dirían estas palabras

Buenos días:

Adiós:

Gracias:

Su moneda es:

En verano hace frío o calor:

Visitaría este edificio
o lugar famoso:

Me encantaría conocer a
est@ artista conocid@:

No me iría de allí sin comer:

CREA TU PROPIA CASITA GUSTI CON UNA BOLSA DE PAPEL

Material necesario:

- Bolsa de cartón
- Cartulina A5
- Tijeras
- Pegamento
- Ceras, rotuladores



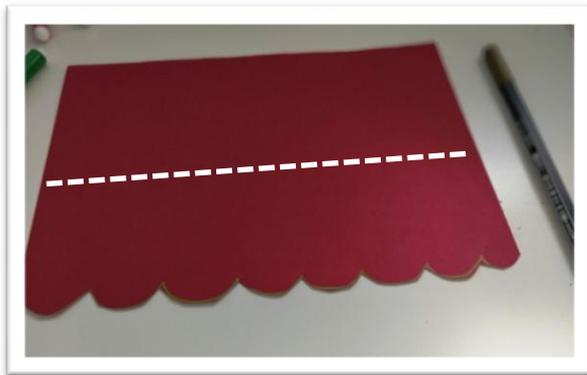
1. Listos para comenzar.



2. Deja una franja superior de 5cm sin rellenar donde irá el tejado



3. Dibuja puertas, ventanas, balcones...



4. Dobra la cartulina por la mitad



5. Dibuja las tejas del tejado

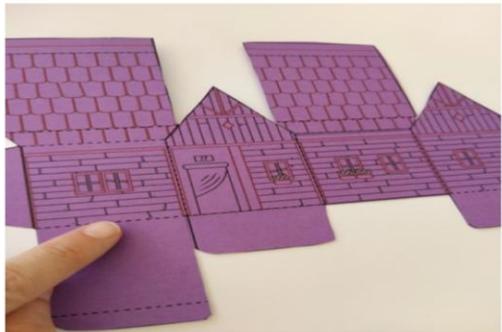


6. Abre la bolsa para que tenga cuerpo



7. Pega el tejado y ya tienes tu casita Gusti preparada.

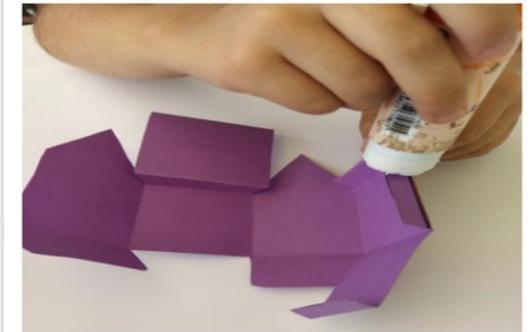
CREA TU PROPIA CASITA RECORTABLE DE GUSTI



1. Colorea y recorta



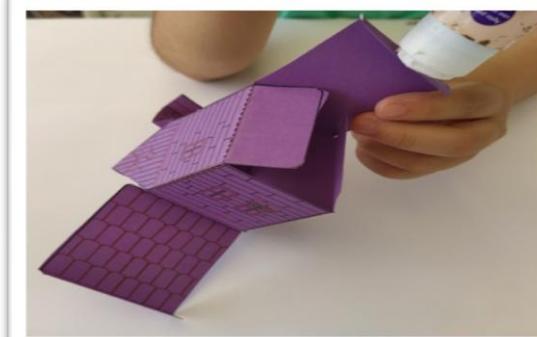
2. Dobla por las líneas discontinuas



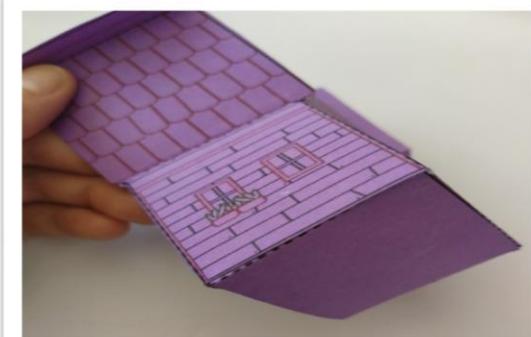
3. Pega la pestaña lateral



4. Ya tienes el contorno de la casa cerrado



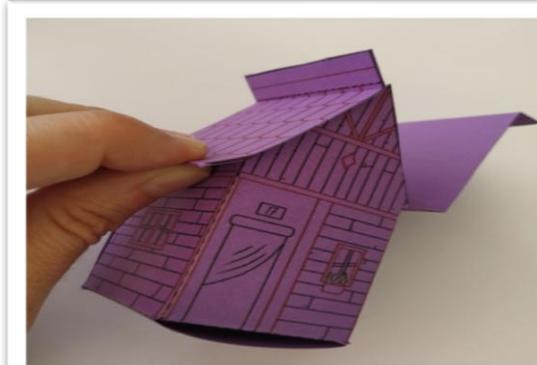
5. Aplica pegamento a las pestañas de la base



6. Cierra la base como si fuera una cajita.



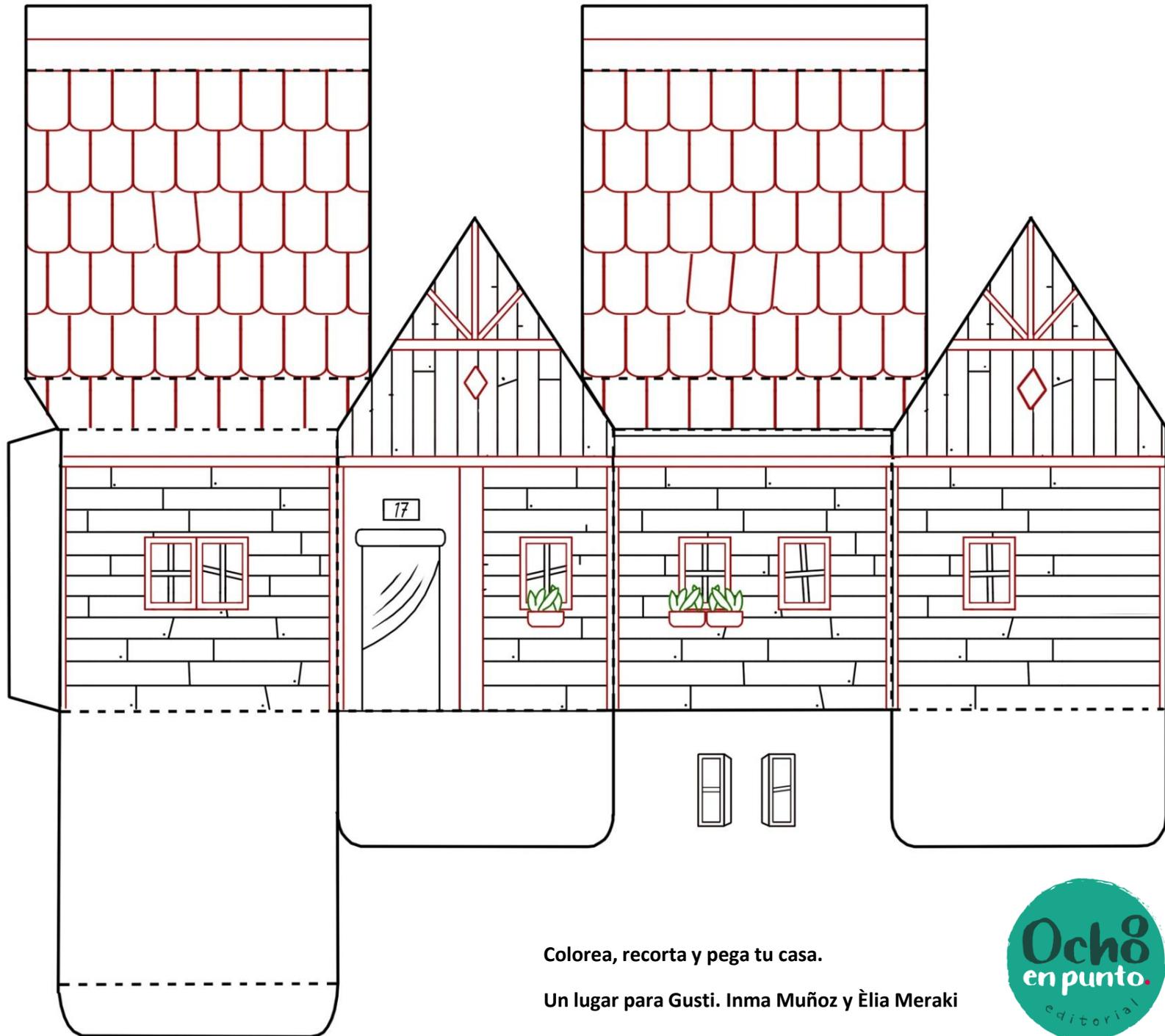
7. Aplica pegamento al dobléz del tejado



8. Presiona bien durante 20 segundos



9. Pega las pestañas superiores. Y Chimpún.



Colorea, recorta y pega tu casa.

Un lugar para Gusti. Inma Muñoz y Èlia Meraki



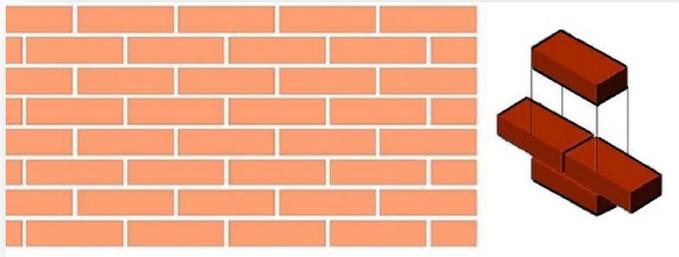
CONSTRUYE TUS PROPIOS APAREJOS

Os planteamos una actividad muy divertida y curiosa. Vamos a construir muros con distintos aparejos. Pero, ¿qué es un aparejo? En arquitectura, un aparejo de ladrillo es la forma en la que se colocan los bloques en un muro. Hay muchas y distintas formas de disponerlos y crean diferentes figuras. Recorta y forma 15 ladrillos y construye tus muros siguiendo estos ejemplos.

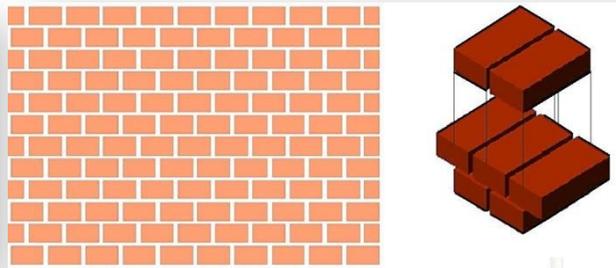
Un ladrillo es un paralelepípedo cerámico. Es el material de construcción más antiguo fabricado por el hombre, para ejecutar muros y tabiques. Hay distintos tipos de ladrillos, macizos, huecos. Sus arista más larga se llama *soga*, la mediana *tizón* y es aproximadamente la mitad que la *soga*. La más pequeña se llama *grueso*.



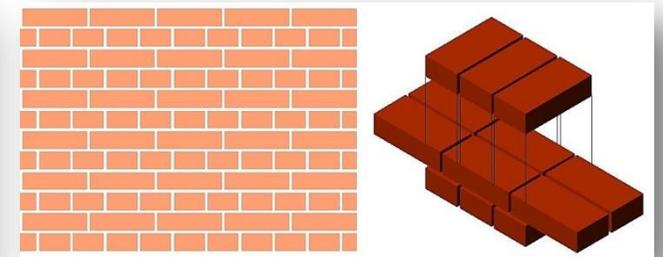
Para construir un muro de ladrillo se emplea mortero, formado por cemento, agua y arena. Cada línea horizontal de ladrillos se llama *hilada*. Primero se coloca una primera hilada. Cuando se comienza la superior, se hace con la mitad de un ladrillo así se consigue que las juntas verticales entre una hilada y la superior queden separadas medio ladrillo.



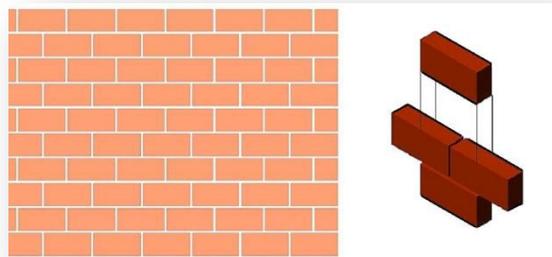
Aparejo a soga



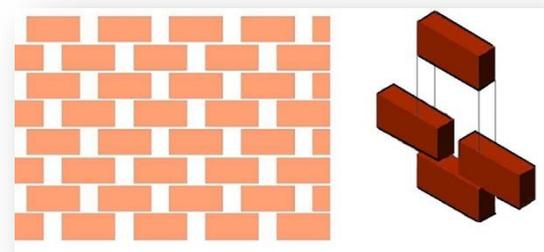
Aparejo a tizón



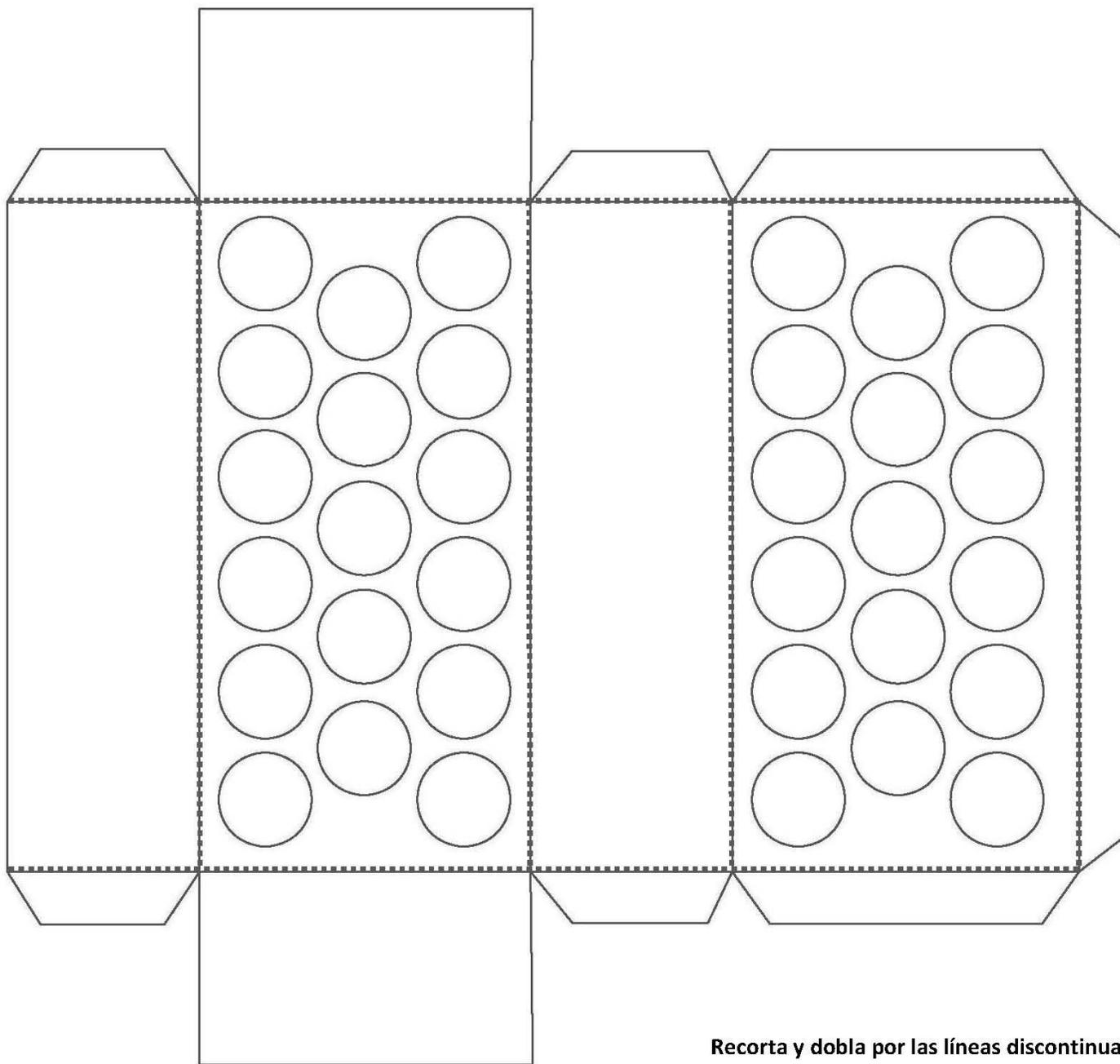
Aparejo inglés



Aparejo a panderete



Aparejo palomero



Recorta y dobla por las líneas discontinuas para crear tus ladrillos.

Un lugar para Gusti. Inma Muñoz y Èlia Meraki



Guía didáctica realizada por:

Tania Pasarín Lavín

Blog Ser Maestra

www.sermaestra.com

e

Inma Muñoz

www.inmachimpun.com



Ilustraciones de Èlia Meraki

www.eliameraki.com

Pasaporte realizado por Vireta

www.vireta.com

Idea original: Marta Carrasco Moreno

Fotografías realizadas por Alex Asensi

www.alexasensi.com

Un lugar para Gusti

Escrito por Inma Muñoz

Ilustrado por Èlia Meraki

www.ochoenpuntoeditorial.com



OCHOENPUNTO EDITORIAL
CUENTOS REDONDOS

www.ochoenpuntoeditorial.com

hola@ochoenpuntoeditorial.com

